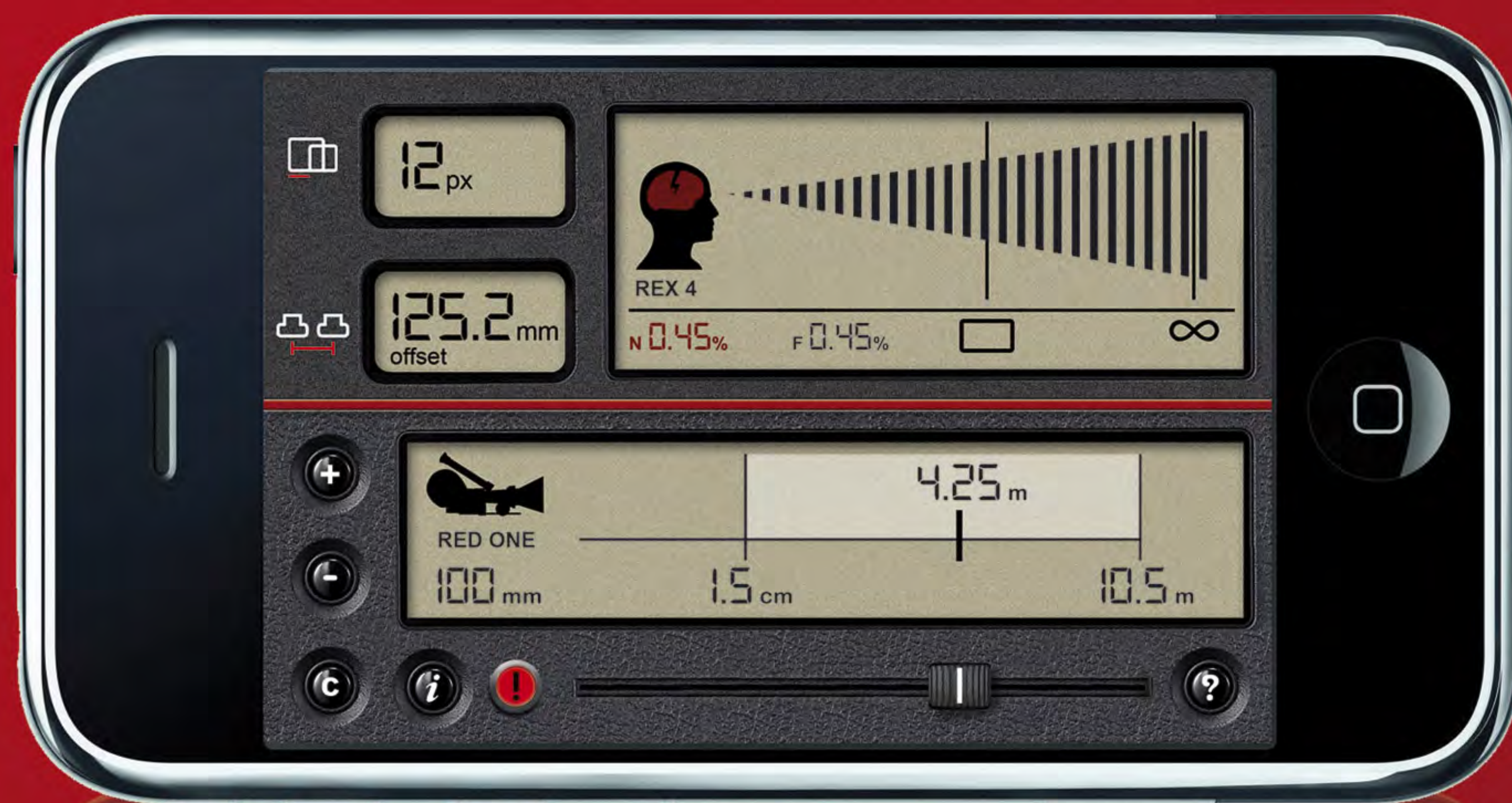




Stereographer CINE 3D

le premier calculateur stéréoscopique qui simule la diffusion en temps réel.

Que vous soyez réalisateur, chef opérateur, photographe, stéréographe, directeur d'effet spéciaux ou amateur passionné, l'application Stereographer vous aide à créer des images en relief de haute qualité.



1

configurer

Choisissez la caméra, le Rig, la méthode et l'écran parmi les nombreux presets proposés.

2

regarder

Voyez instantanément comment l'image sera reproduite sur l'écran et les conséquences sur le spectateur.

3

décider

Utilisez les paramètres proposés ou adaptez-les pour obtenir un relief plus doux ou plus prononcé.

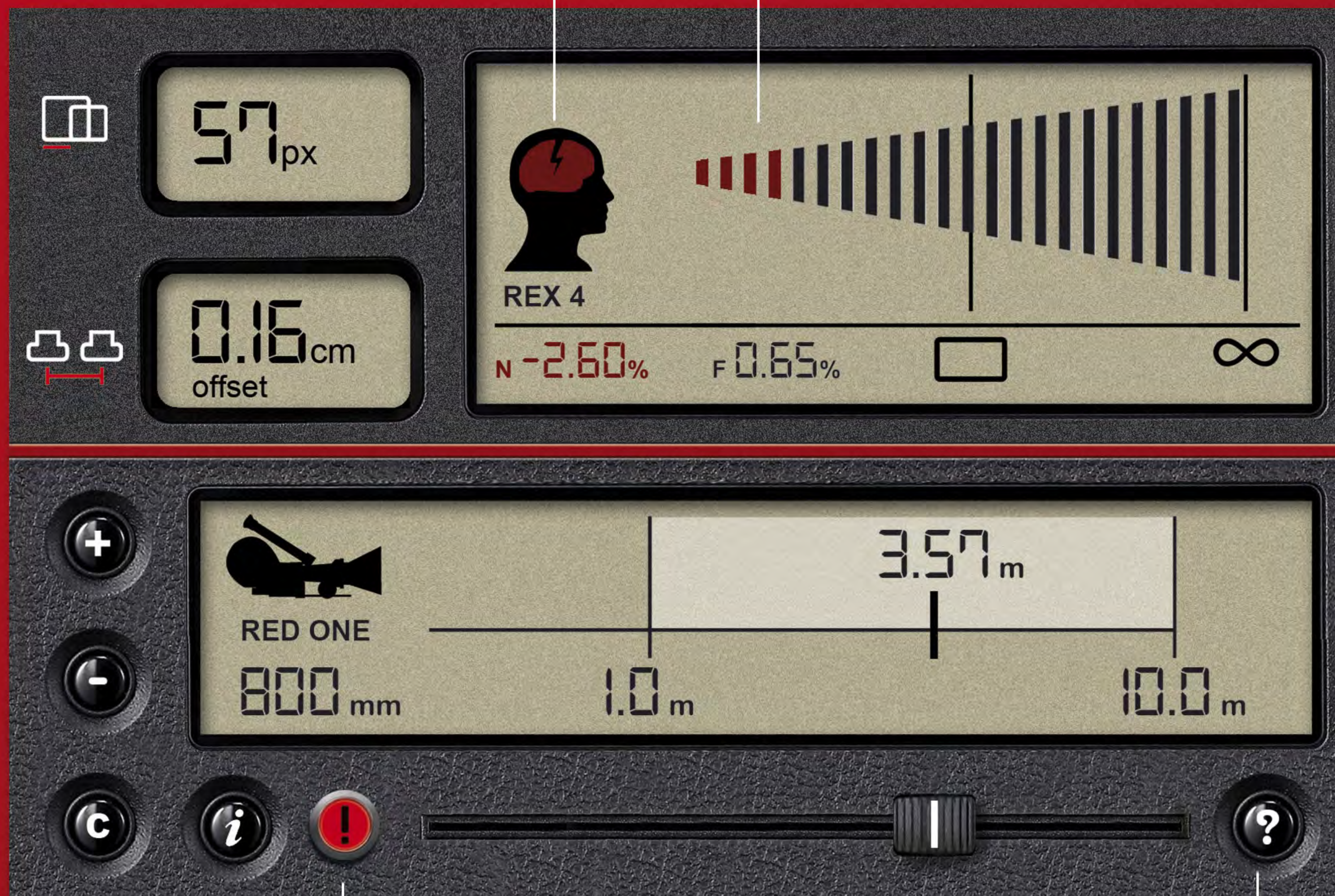
disponible sur iTunes

 iPod  iPhone  iPad

Des fonctions inédites, une interface ergonomique

conséquences physiques sur le spectateur

simulation de la diffusion en temps réel



indication du seuil de disparité binoculaire

aide détaillée



envoi des données par mail



enregistrements des données sous forme de liste



prise en compte du public cible (pre-school, enfants, adultes,...)



prise en compte du crop-factor (utile pour les photographes)

Fonctionnalités principales

- Nombreux presets de caméras, 3D-Rig et écrans.
- Possibilité de créer et d'enregistrer ses propres presets.
- Choix entre plusieurs méthodes utilisées actuellement par les stéréographes (+ explications détaillées).
- Affichage en temps réel du résultat lors de la diffusion (salle, TV, laptop, IMAX,...).
- Affichage en temps réel des conséquences sur le spectateur (relief agréable, pénible ou douloureux).
- Prise en compte du public cible (adultes, enfants, pre-school,...).
- Alerte lorsque le seuil de disparité binoculaire est dépassé (risque d'image dédoublée).
- Affichage de la parallaxe en % ou en cm.
- Ajustement manuel des valeurs proposées.
- Possibilité de sauver les paramètres, de les afficher sous forme de liste et de les envoyer par e-mail.
- Choix entre unités impériales ou métriques.
- prise en main rapide et interface ergonomique.
- Mode d'affichage jour ou nuit.
- Aide détaillées sur chaque page.
- Lien sur le blog de Cine3D (explications, glossaire,...)